Stanleys Abenteuer

# Mitarbeiter

Game-Programmierung Erik und Frank

Game-Artist Tony und Lefti

Game-Video & Sound Editing Niran

Versionstermine

Version 0.1: 06.01.-07.01.2025 Präsentation 1

Version 0.2: 08.01.2025 Präsentation 2

Version 0.3: 09.01.-10.01.2025 Präsentation 3

Version 0.4: 13.01.-15.01.2025 Präsentation 4

Version 1.0: 16.01.-17.01.2025 Präsentation 5 Weitergabe an Game-Business

# Aufgaben des Game-Artist

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Aufgaben** | **Thematik** | **Fachrichtung** | **Version** | **Erstellung** | **Status** |
| 1 | Grafik | Erstellung der Vierten Doppelseite | Frank | Für 0.2 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 2 | Grafik | Erstellung der Ersten Doppelseite | Frank | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 3 | Grafik | Erstellung der Zweiten Doppelseite | Frank | Für 0.3 |  |  |
| 4 | Grafik | Erstellung der Dritten Doppelseite | Frank | Für 0.3 |  |  |
| 5 | Basisgrafik | Finaler Hintergrund | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 6 | Spielcharakter | Wurm in einer Geraden Strecke ---- | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 7 | Spielcharakter | Wurm nach Oben kriechend | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 8 | Spielcharakter | Wurm nach Unten kriechen | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 9 | Spielcharakter | Wurm nach rechts kriechend | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 10 | Spielcharakter | Wurm nach links kriechend | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 11 | Spielcharakter | Kontur des Loches | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 12 | Spielcharakter | Wurm halb im Loch | Artist | Für 0.3 |  |  |
| 13 | Grafik | Sprungfeder | Artist | Für 0.4 |  |  |
| 14 | Grafik | Gegnerdarstellung | Artist | Für 0.4 |  |  |
| 15 | Grafik | Zusammenstoß mit Pacman | Artist | Für 0.4 |  |  |
| 16 | Grafik | Drehen des Wurmes | Artist | Für 0.4 |  |  |
| 17 | Grafik | Abschluss des Ersten Kapitel | Artist | Für 1.0 |  |  |

# Aufgaben des Game-Programmer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Aufgaben** | **Thematik** | **Ersteller** | **Version** | **Erstellung** | **Status** |
| 1 | Funktion | Bewegung | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 2 | Funktion | Knopf 1: Richtungsänderung | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 3 | Funktion | Knopf 2: Sammeln | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 4 | Testlevel | Labyrinth mit Grenzen und Buchstaben | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 5 | Testzielwort | Larry | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 6 | Umgebung | Implementierung von des Vierten Level | Frank | 0.2 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 7 | Umgebung | Implementierung von des Ersten Level | Frank | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 8 | Funktion | Gegnercharakter mit Reset | Erik | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 9 | Umgebung | Implementierung des Finalen Hintergrund | Frank | Für 0.3 |  |  |
| 10 | Umgebung | Implementierung des Textes | Erik und Frank | Für 0.3 |  |  |
| 11 | Charaktere | Implementierung der Grafiken ins Spiel | Erik und Frank | Für 0.3 |  |  |
| 11 | Zielwörter | Level 1 bis 4 | Erik und Frank | Für 0.3 |  |  |
| 12 | Funktion | Timer | Erik und Frank | Für 0.3 |  |  |
| 12 | Funktion | Timer zählt runter | Frank | Für 0.4 |  |  |
| 13 | Funktion | Timer setzt Strafpunkte | Frank | Für 0.4 |  |  |
| 14 | Funktion | Sprungfeder | Erik | Für 0.4 |  |  |
| 15 | Funktion | Drehen des Wurmes | Erik | Für 0.4 |  |  |
| 16 | Charaktere | Implementierung der Grafiken ins Spiel | Erik und Frank | Für 0.4 |  |  |
| 17 | Charaktere | Implementierung der Sounds ins Spiel | Erik und Frank | Für 0.4 |  |  |
| 18 | Funktionen | Implementierung der Animationen ins Spiel | Erik und Frank | Für 0.5 |  |  |

# Aufgaben des Artist in Video & Sound Editing

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Aufgaben** | **Thematik** | **Ersteller** | **Version** | **Erstellung** | **Status** |
| 1 | Sound | Spielmusik | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 2 | Sound | Aufsammeln | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 3 | Sound | Drehen | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 4 | Sound | Timer tickt | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 5 | Sound | Umblättern der Seite | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 6 | Sound | Fertigstellen des Zielwortes | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 7 | Video | Miniteaser von Übergang der Kapitel | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 8 | Sound | Neustart des Charakters | Niran | Für 0.4 |  |  |
| 9 | Video | Animation Larry frisst sich ins Loch | Niran | Für 0.5 |  |  |
| 10 | Video | Animation Larry frisst sich aus Loch | Niran | Für 0.5 |  |  |
| 11 | Video | Animation Larry frisst einen Buchstaben | Niran | Für 0.5 |  |  |
| 12 | Video | Animation vom Larrys Erscheine am Start | Niran | Für 0.5 |  |  |
| 13 | Video | Umblättern der Seite | Niran | Für 0.5 |  |  |
| 14 | Video | Abschluss des Ersten Kapitels | Niran | Für 1.0 |  |  |