Stanleys Abenteuer

# Mitarbeiter

Game-Programmierung Erik und Frank

Game-Artist: Video Lefti (Beteiligte: Erik und Tony)

Game-Artist Video & Sound Editing Niran

Projektmanagement: Frank

Versionstermine

Version 0.1: 06.01.-07.01.2025 Präsentation 1 Mit Testszene

Version 0.2: 08.01.2025 Präsentation 2 Mit 4 Leveln und Funktionalitäten

Version 0.3: 10.01.2025 Präsentation 3 Mit Hintergrund und Objekten

Version 0.4: 14.01.2025 Präsentation 4 Mit Spielbaren Level, Grafiken und Animationen

Version 0.5: 17.01.2025 Präsentation 5 Mit Benutzeroberfläche, Timer und Trailer

Version 1.0: 22.01.2025 Präsentation 6 Mit angeforderten Dokumenten

# Aufgaben des Game-Artist

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Kategorie** | **Aufgaben** | **Ersteller** | **Version** | **Erstellung** | **Status** |
| 1 | Levelgrafik | Erstellung der Vierten Doppelseite | Frank | Für 0.2 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 2 | Levelgrafik | Erstellung der Ersten Doppelseite | Frank | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 3 | Levelgrafik | Erstellung der Zweiten Doppelseite | Frank | Für 0.3 | 09.01.2025 | Erledigt |
| 4 | Levelgrafik | Erstellung der Dritten Doppelseite | Frank | Für 0.3 | 09.01.2025 | Erledigt |
| 5 | Basisgrafik | Finaler Hintergrund | F.P., E. & Lefti | Für 0.3 | 09.01.2025 | Erledigt |
| 6 | Asset | Wurm in einer Geraden Strecke ---- | Tony | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 7 | Charaktergrafik | Wurm nach Oben kriechend | Lefti | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 8 | Charaktergrafik | Wurm nach Unten kriechen | Lefti | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 9 | Charaktergrafik | Wurm nach rechts kriechend | Lefti | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 10 | Charaktergrafik | Wurm nach links kriechend | Lefti | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 11 | Asset (Unity) | Buchstaben für das Zielwort | Erik | Für 0.3 | 11.01.2025 | Erledigt |
| 12 | Asset (Pixel) | Sprungfeder | Tony | Für 0.4 | 13.01.2025 | Erledigt |
| 13 | Asset | Gegner von der Seite | Tony | Für 0.4 | 13.01.2025 | Erledigt |
| 14 | Animation | Animation des Wurmes | Erik | Für 0.4 | 11.01.2025 | Erledigt |
| 15 | Video | Schloss was sich öffnet | Lefti | Für 0.4 | 12.01.2025 | Erledigt |
| 16 | Asset (Unity) | Timer | Erik | Für 0.4 | 14.01.2025 | Erledigt |
| 17 | Grafik | Erstellung einer Benutzeroberfläche | Lefti | Für 0.5 |  |  |
| 18 | Grafik | Anpassung der Assets zu einem Zeichenstil | Lefti | Für 0.5 |  |  |
| 19 | Grafik | Anpassung des Intros zu einem Zeichenstil | Lefti | Für 0.5 |  |  |
| 20 | Grafik | Anpassung des Hintergrunds zu einem Stil | Niran | Für 0.5 |  |  |
| 21 | Video | Umblättern des Spieles | Lefti | Für 0.5 |  |  |
| 20 | Grafikprüfung | Abschluss des Spieles | Lefti | Für 1.0 |  |  |

# Aufgaben des Game-Artist im Video-Sound Editing

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Aufgaben** | **Thematik** | **Ersteller** | **Version** | **Erstellung** | **Status** |
| 1 | Sound | Spielmusik | Niran | Für 0.4 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 2 | Sound | Aufsammeln | Niran | Für 0.4 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 3 | Sound | Drehen | Niran | Für 0.4 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 4 | Sound | Timer tickt | Niran | Für 0.4 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 5 | Sound | Umblättern der Seite | Niran | Für 0.4 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 6 | Sound | Fertigstellen des Zielwortes | Niran | Für 0.4 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 7 | Video | Intro des Spieles | Lefti | Für 0.5 |  |  |
| 8 | Video | Youtube Gameplay Trailer | Niran | Für 1.0 |  |  |
| 9 | Video | Abschluss des Ersten Kapitels | Niran | Für 1.0 |  |  |

# Aufgaben des Game-Programmer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Aufgaben** | **Thematik** | **Ersteller** | **Version** | **Erstellung** | **Status** |
| 1 | Testfunktion | Bewegung | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 2 | Testfunktion | Knopf 1: Richtungsänderung | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 3 | Testfunktion | Knopf 2: Sammeln | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 4 | Testlevel | Labyrinth mit Grenzen und Buchstaben | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 5 | Testzielwort | Larry | Erik | 0.1 | 07.01.2025 | Erledigt |
| 6 | Levelaufbau | Implementierung von des Vierten Level | Frank | 0.2 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 7 | Levelaufbau | Implementierung von des Ersten Level | Frank | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 8 | Levelfunktion | Gegnercharakter mit Reset | Erik | Für 0.3 | 08.01.2025 | Erledigt |
| 9 | Levelaufbau | Implementierung von des Zweiten Level | Frank | Für 0.3 | 09.01.2025 | Erledigt |
| 10 | Levelaufbau | Implementierung von des Dritten Level | Frank | Für 0.3 | 09.01.2025 | Erledigt |
| 11 | Levelfunktion | Timer | Erik | Für 0.3 | 09.01.2025 | Erledigt |
| 12 | Levelstory | Implementierung des Textes | Frank | Für 0.3 | 10.01.2025 | Erledigt |
| 13 | Spielinhalt | Implementierung der Wurmgrafik | Erik | Für 0.3 | 10.01.2025 | Erledigt |
| 14 | Levelaufbau | Objekte im Ersten und Zweiten Level | Frank | Für 0.3 | 10.01.2025 | Erledigt |
| 15 | Levelaufbau | Objekte im Dritten und Vierten Level | Frank | Für 0.3 | 11.01.2025 | Erledigt |
| 16 | Spielinhalt | Implementierung des Finalen Hintergrund | Erik und Frank | Für 0.3 | 10.01.2025 | Erledigt |
| 17 | Spielfunktion | Timer zählt runter | Frank | Für 0.3 | 09.01.2025 | Erledigt |
| 18 | Spielfunktion | Sprungfeder | Erik | Für 0.3 | 13.01.2025 | Erledigt |
| 19 | Spielfunktion | Timer setzt Strafpunkte | Erik | Für 0.3 | 12.01.2025 | Erledigt |
| 20 | Spielinhalt | Implementierung des Drehens des Wurmes | Erik | Für 0.4 | 11.01.-15.01.2025 | |
| 21 | Spielinhalt | Implementierung der Buchstaben | Erik | Für 0.4 | 11.01.2025 | Erledigt |
| 22 | Spielinhalt | Implementierung des Effektgrafiken | Erik | Für 0.4 | 13.01.2025 | Erledigt |
| 23 | Spielinhalt | Implementierung der Gegnergrafiken | Frank | Für 0.4 | 13.01.2025 | Erledigt |
| 24 | Spielinhalt | Implementierung der Animationen ins Spiel | Erik | Für 0.4 | 13.01.2025 | Erledigt |
| 25 | Spielinhalt | Implementierung der Zielwörter | Erik | Für 0.4 | 13.01.2025 | Erledigt |
| 26 | Inhalte | Implementierung der Timer | Erik | Für 0.4 | 14.01.2025 | Erledigt |
| 27 | Inhalte | Implementierung der Sounds | Erik und Frank | Für 0.5 |  |  |
| 28 | Spielinhalt | Implementierung des Textes | Erik und Frank | Für 0.5 |  |  |
| 29 | Spielinhalt | Implementierung der Animationen ins Spiel | Erik und Lefti | Für 0.5 |  |  |
| 30 | Inhalte | Implementierung der Benutzeroberfläche | Erik und Lefti | Für 0.5 |  |  |
| 31 | Inhalte | Abschluss des Spieles | Erik und Frank | Für 1.0 |  |  |

# Aufgaben des Projektmanagement

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Medium** | **Thematik** | **Ersteller** | **Version** | **Erstellung** | **Status** |
| 1 | Dokument | Digitale Präsentation beim Green Lightning | Frank und Erik | Für 1.0 | 06.01.2025 | Erledigt |
| 2 | Dokument | Digitale Abschlusspräsentation | Niran | Für 1.0 | 14.01.- |  |
| 3 | Dokument | Itch.io Seite | Lefti | Für 1.0 |  |  |
| 4 | Video | Youtube Gameplay Trailer | Frank | Für 1.0 |  |  |